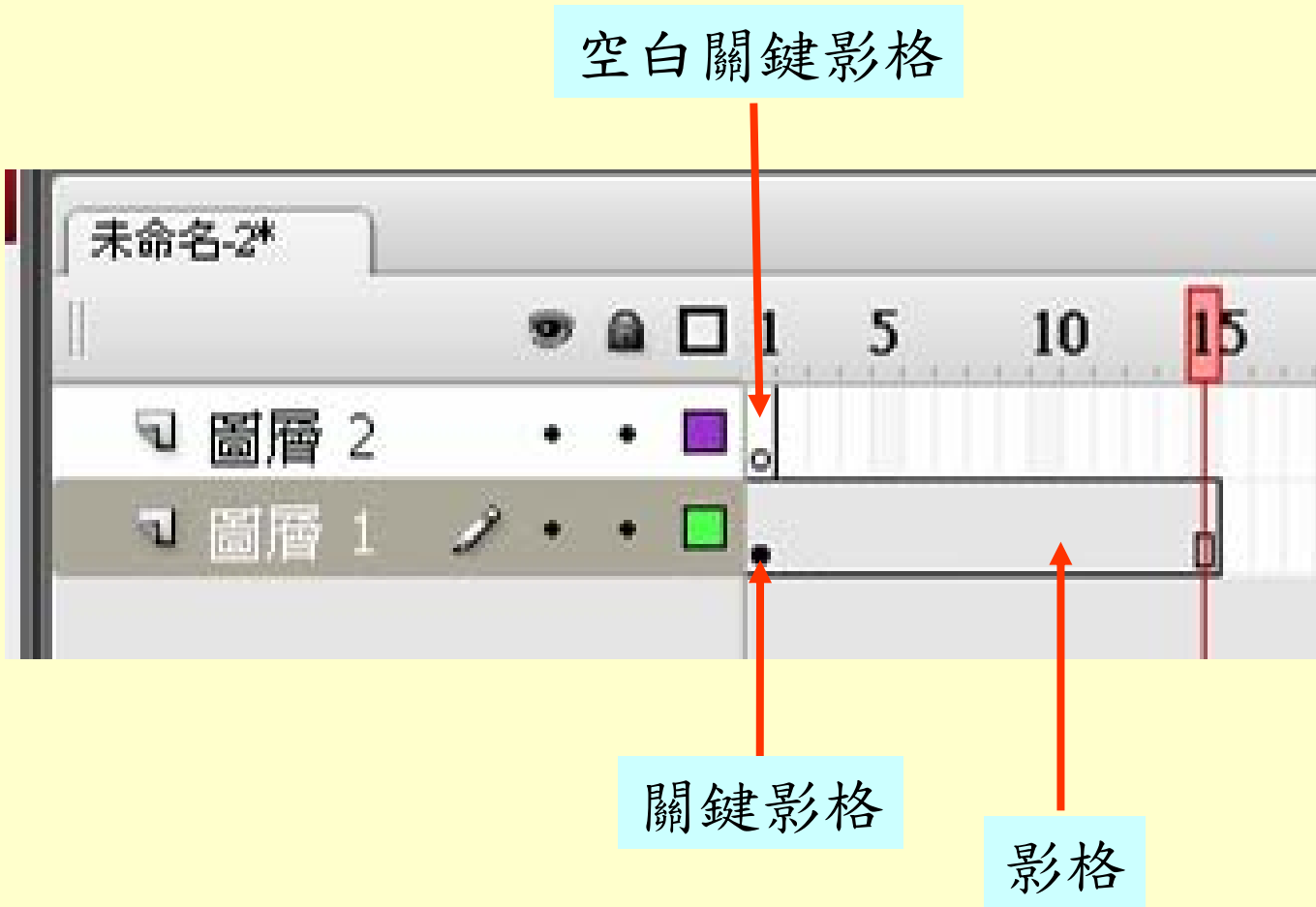
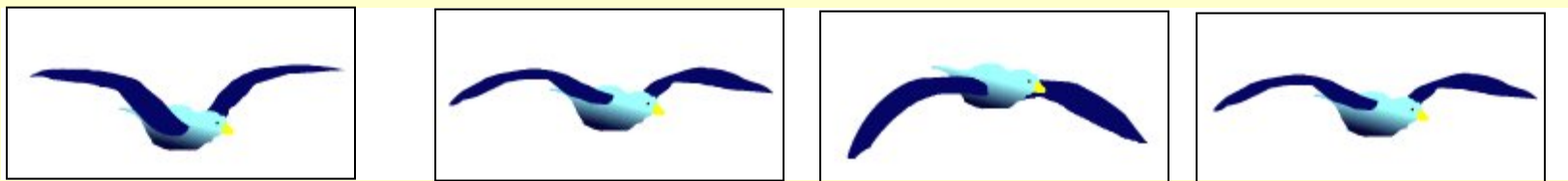


4-1 影格與時間軸



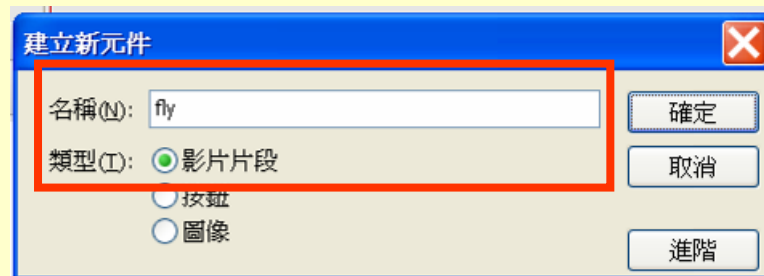
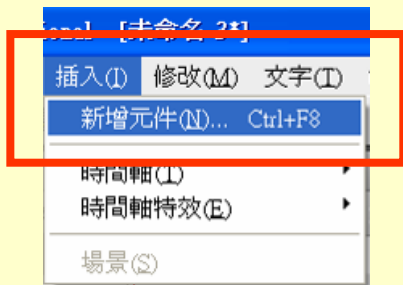
4-2 動畫 – 逐格動畫原理



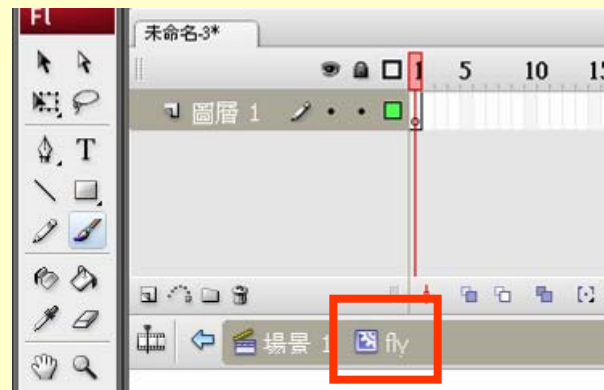
和 GIF 動畫的原理一樣

4-3 新增影片片段元件

1. 新增影片片段元件

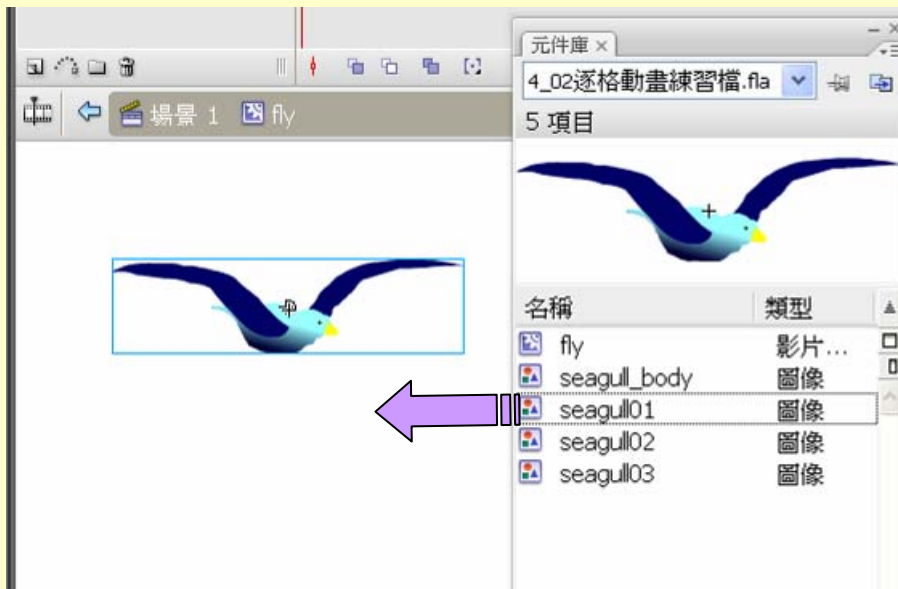


2. 進入編輯模式



4-4 動畫 - 逐格動畫製作(1)

1. 影格1，
將seagull01拖曳到場景



2. 影格2，
按滑鼠右鍵 / 插入空白關鍵影格



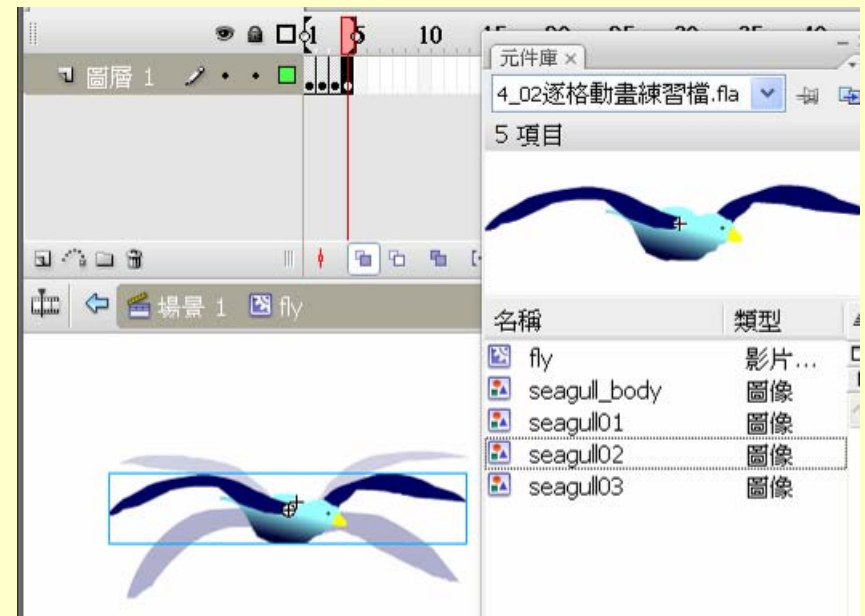
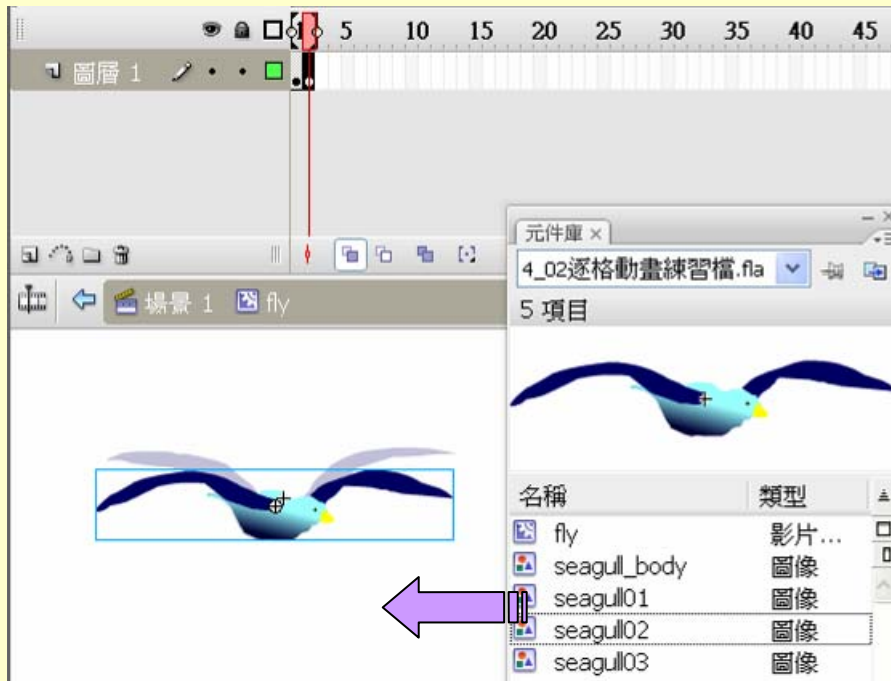
3. 打開描圖紙功能



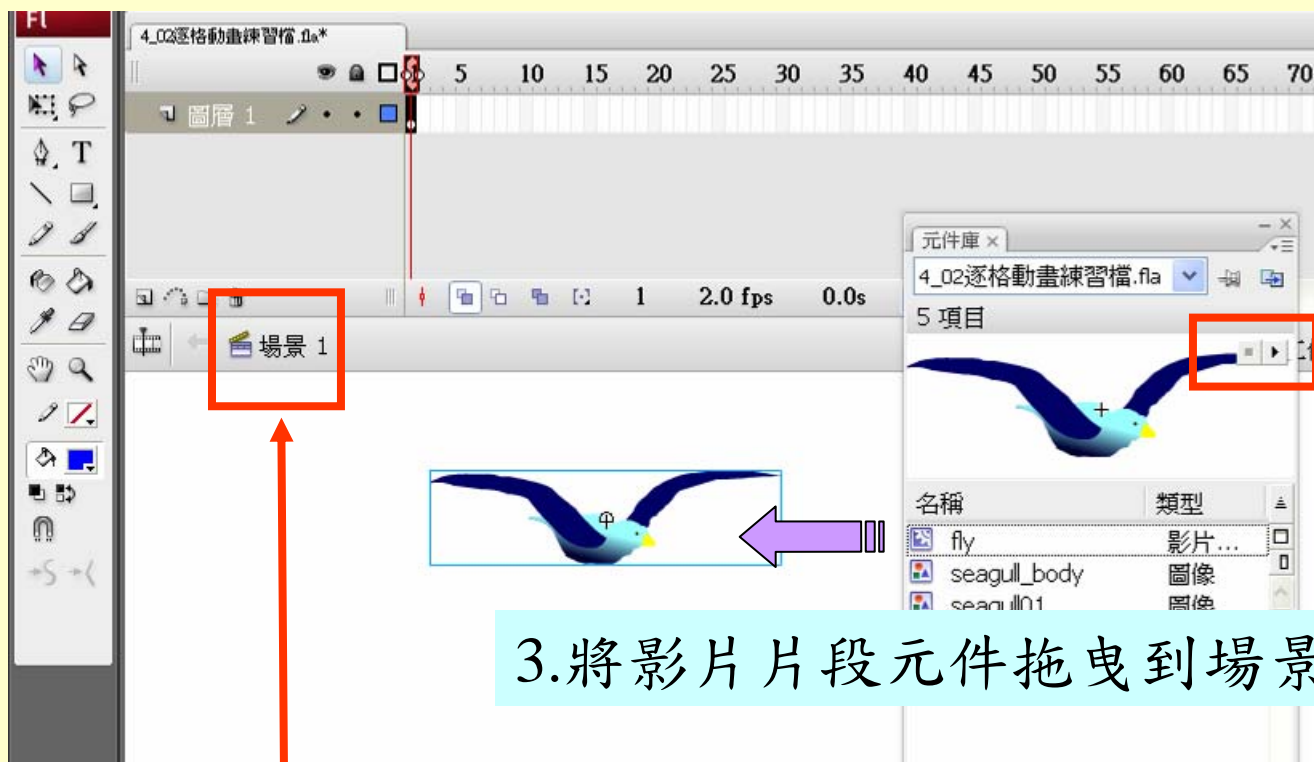
4-5 動畫 – 逐格動畫製作(2)

4. 將seagull02拖曳至場景
對齊seagull01的身體

5. 重覆1-4 步驟完成動畫



4-6 使用影片片段元件



1. 按 ►
可以
執行動畫

3. 將影片片段元件拖曳到場景

2. 編輯完畢回到場景

4-7 動畫 - 播放

修改影格速率為12



測完關閉

控制 / 測試影片：會輸出swf檔

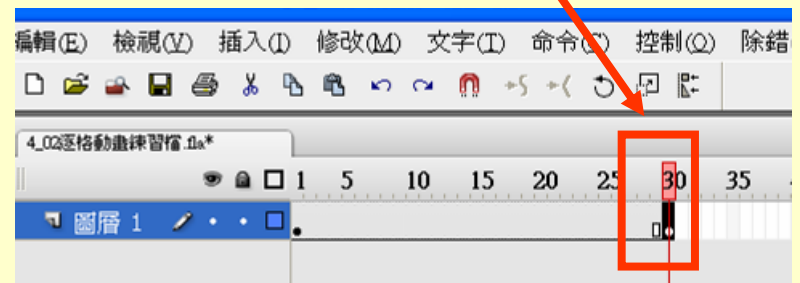
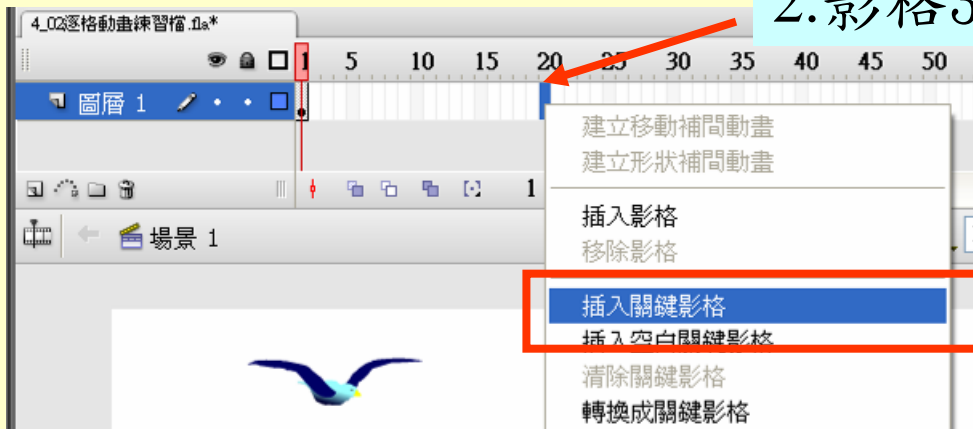


4-8 動畫 - 移動補間動畫(1)

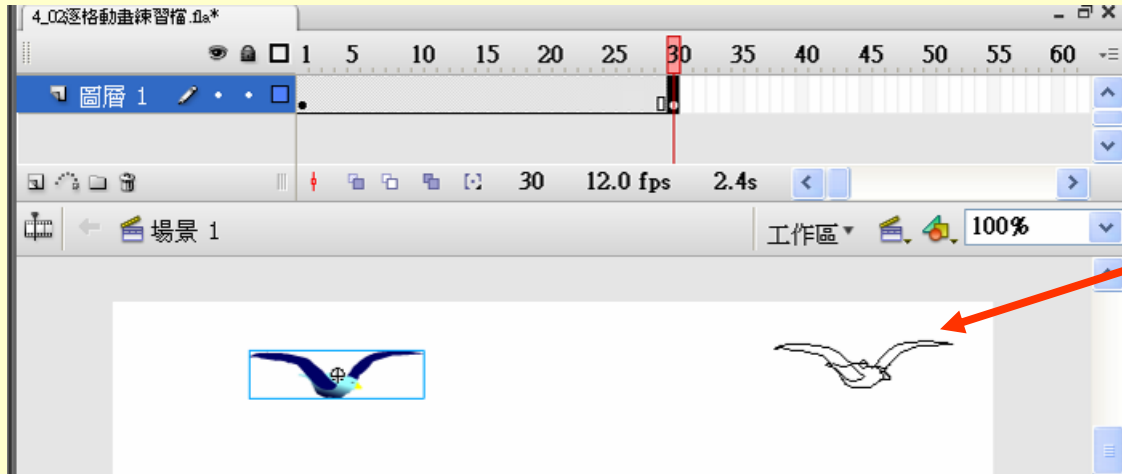


1. 將fly拖曳到場景

2. 影格30按右鍵, 插入關鍵影格

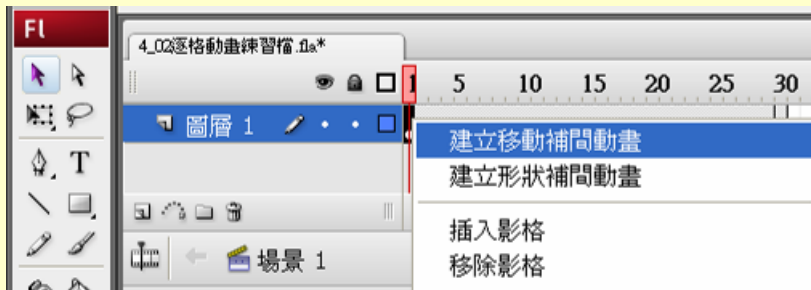


4-9 動畫 - 移動補間動畫(2)

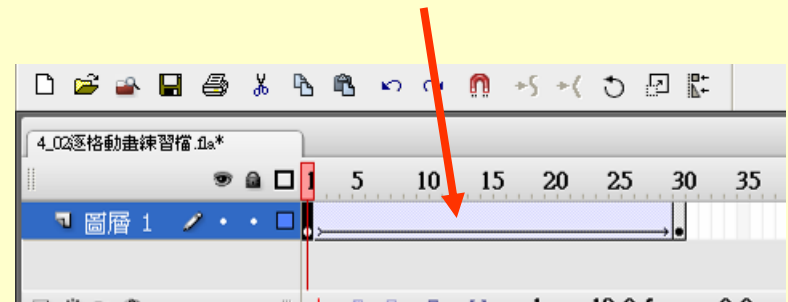


3. 將fly右移

4. 影格1按右鍵

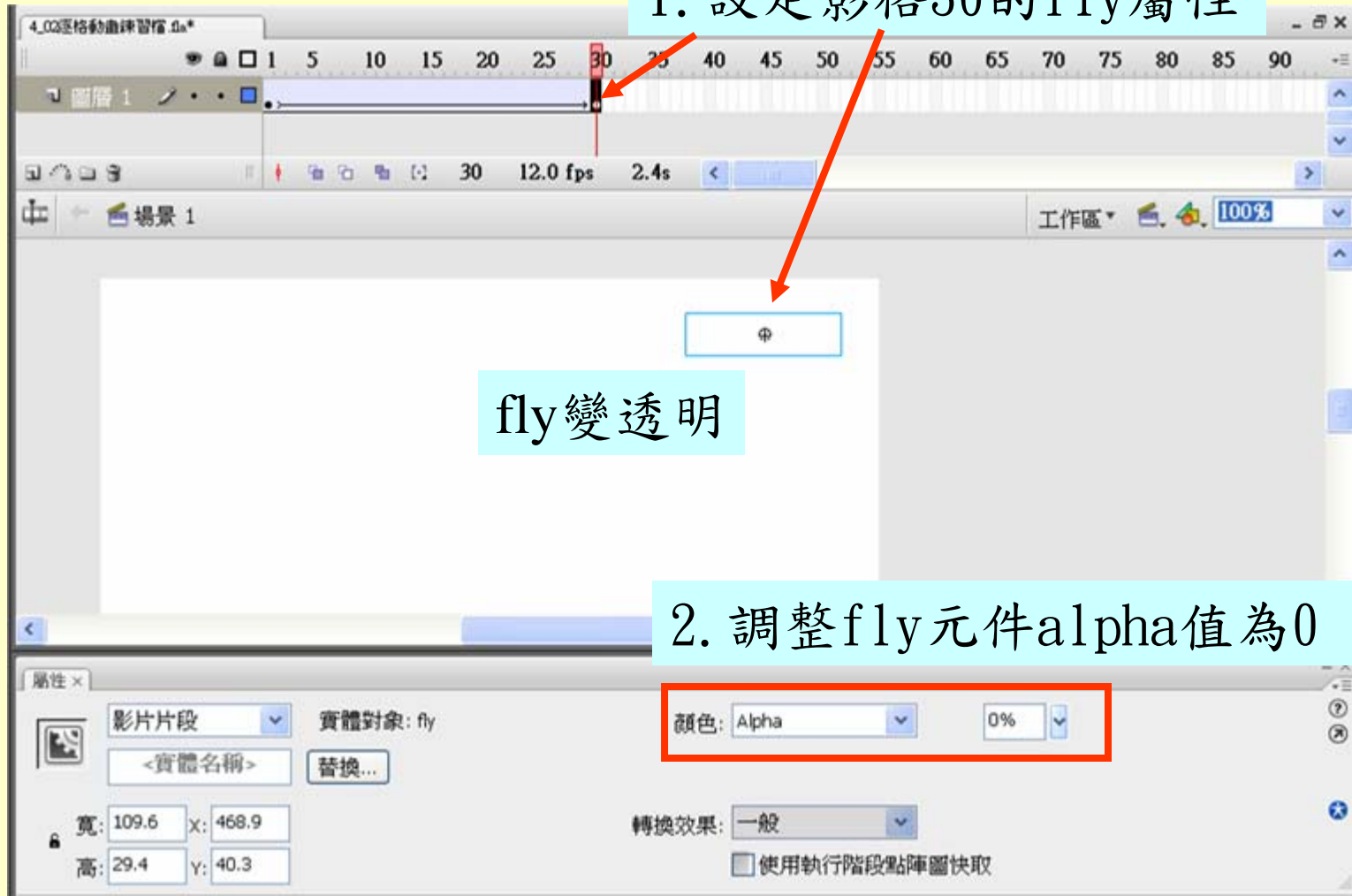


5. 建立移動補間動畫



4-10 動畫 - 淡入淡出

1. 設定影格30的fly屬性



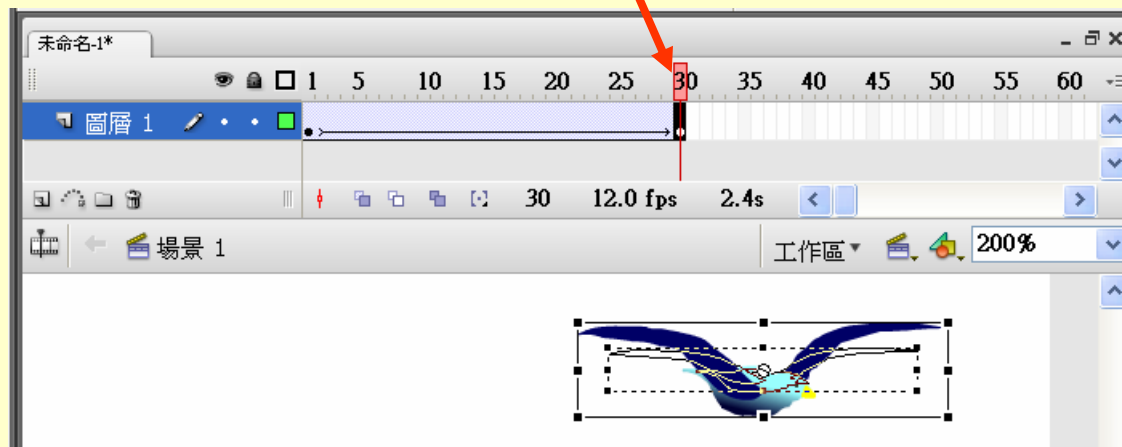
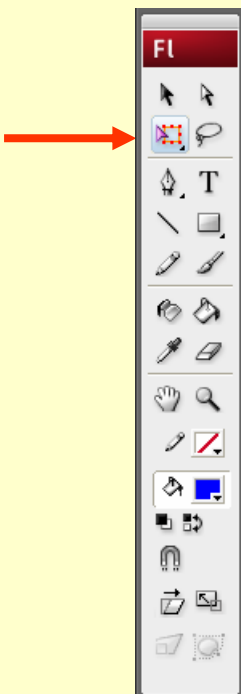
fly變透明

2. 調整fly元件alpha值為0

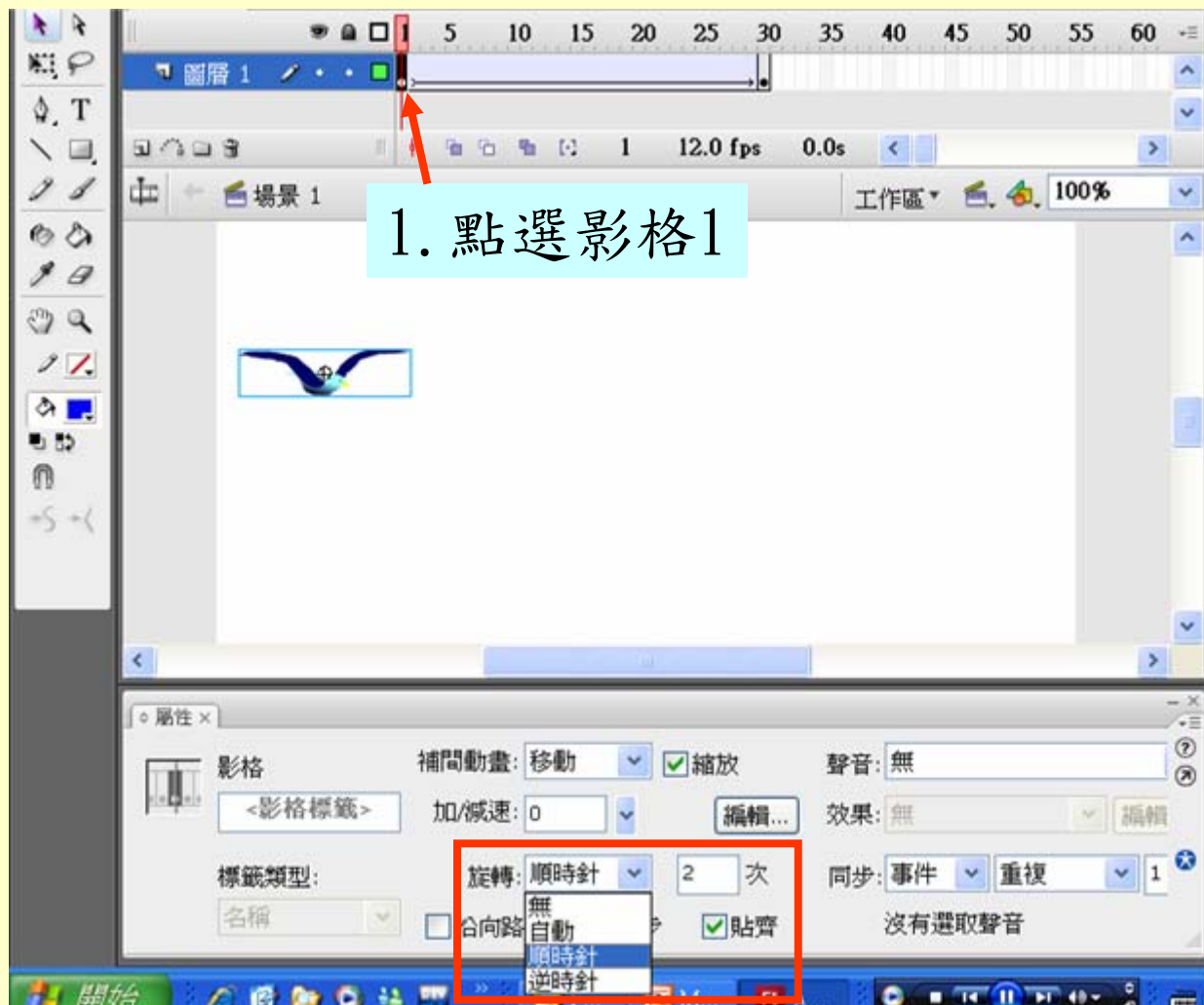
4-11 動畫 - 漸小

設定影格30的元件大小

啟動縮放功能



4-12 動畫 - 旋轉



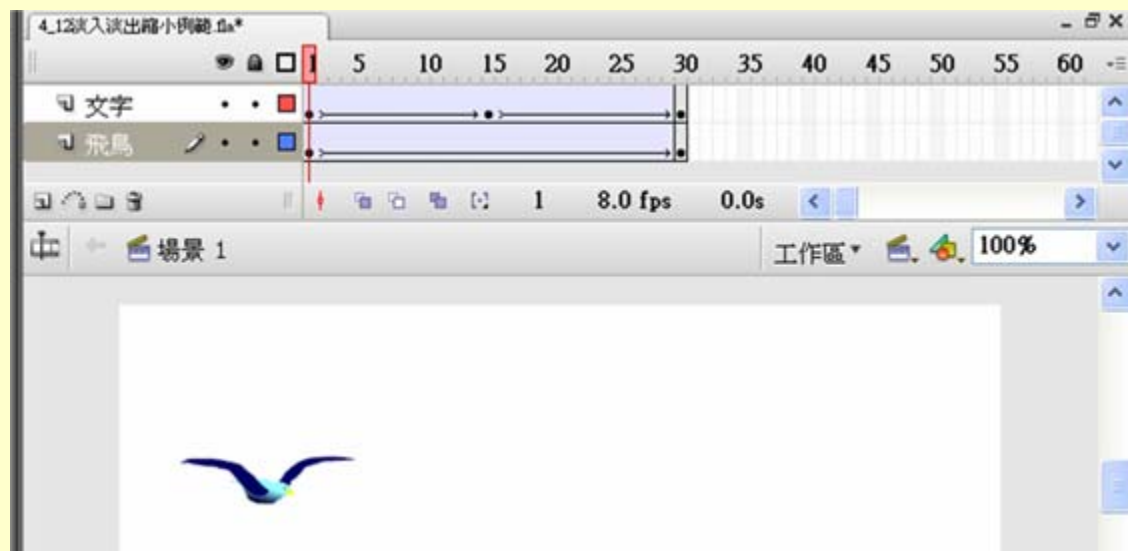
1. 點選影格1

2. 設定影格1的屬性

PS.常應用在做出滾動的球

4-13 作業練習

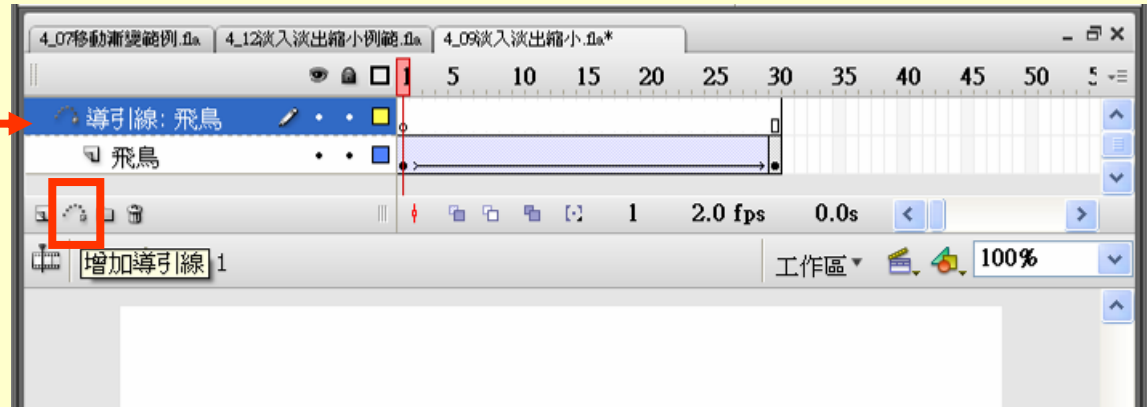
- 製作文字圖層及飛鳥圖層
- 文字淡入淡出效果
- 飛鳥淡出漸小效果



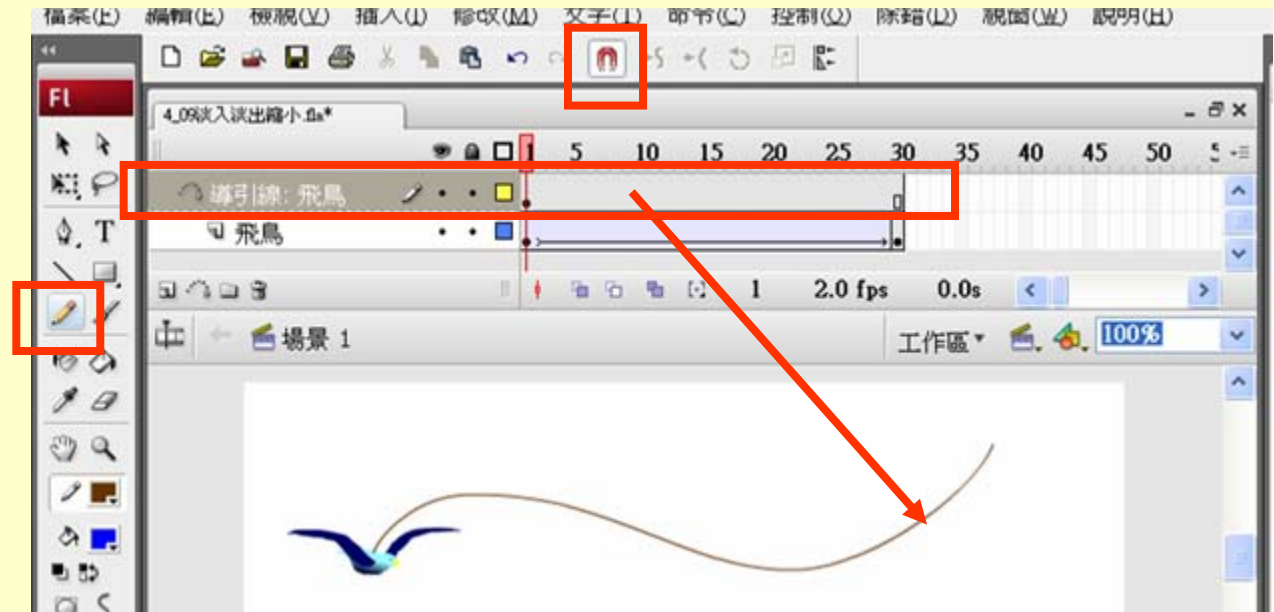
[看範例](#)

4-14 動畫 - 導引線(1)

1. 增加導引線圖層

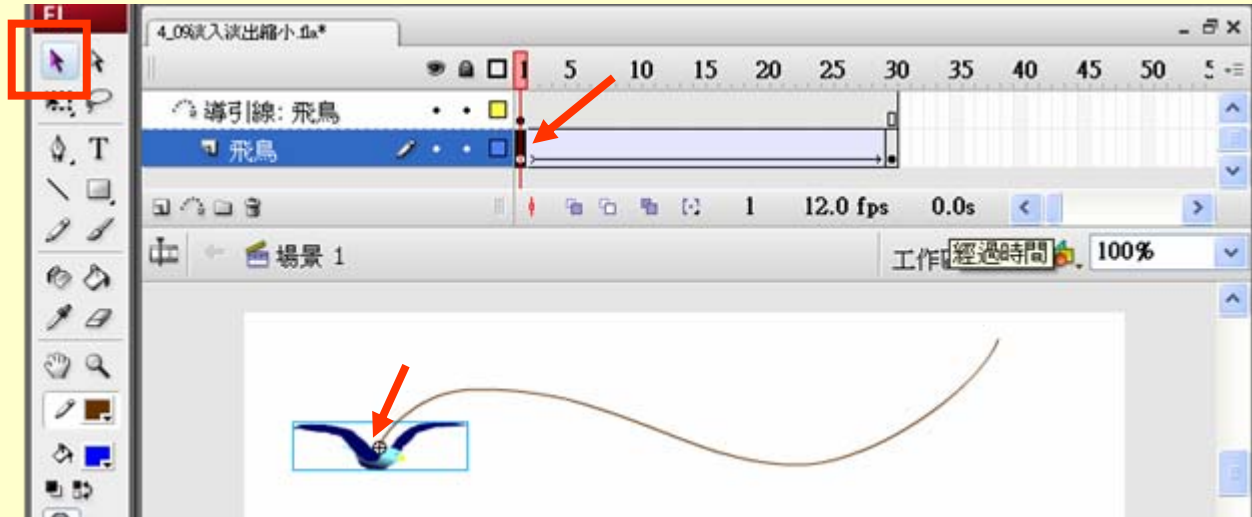


2. 打開貼齊物件
使用鉛筆工具
在導引線圖層
畫線

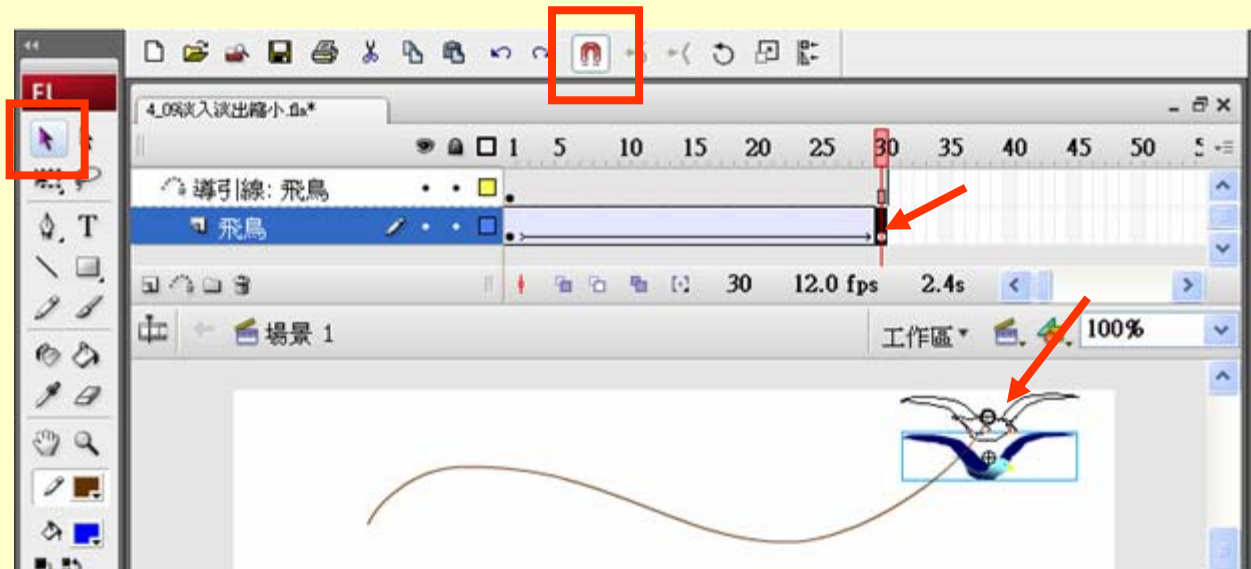


4-15 動畫 - 導引線(2)

貼齊導引線
起點

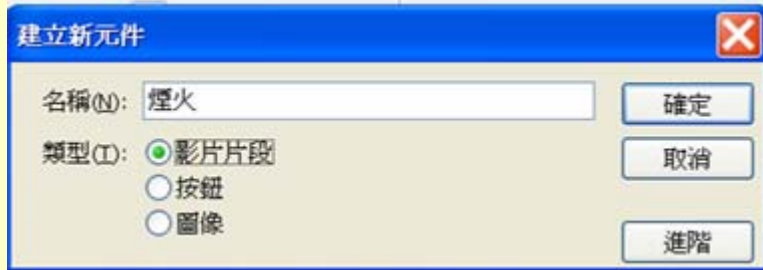


貼齊導引線
終點

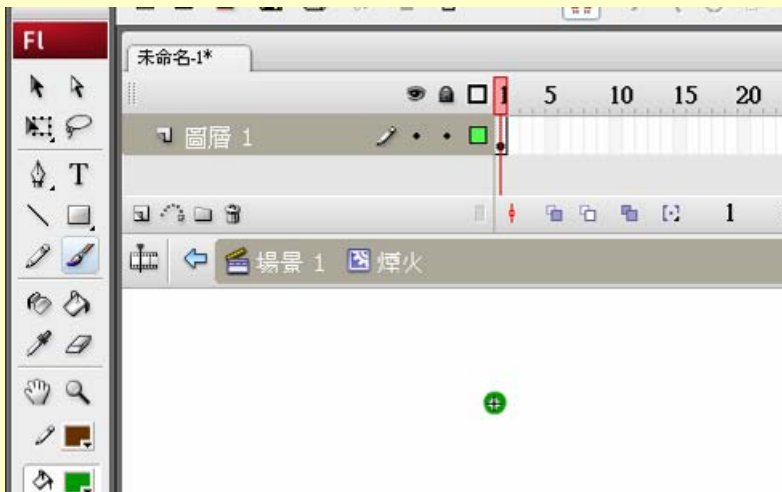


4-16 動畫 - 形狀補間動畫(1)

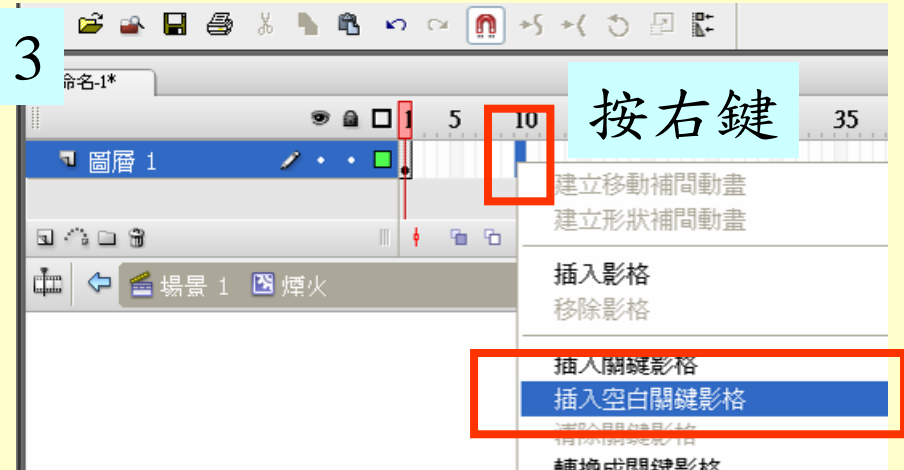
1



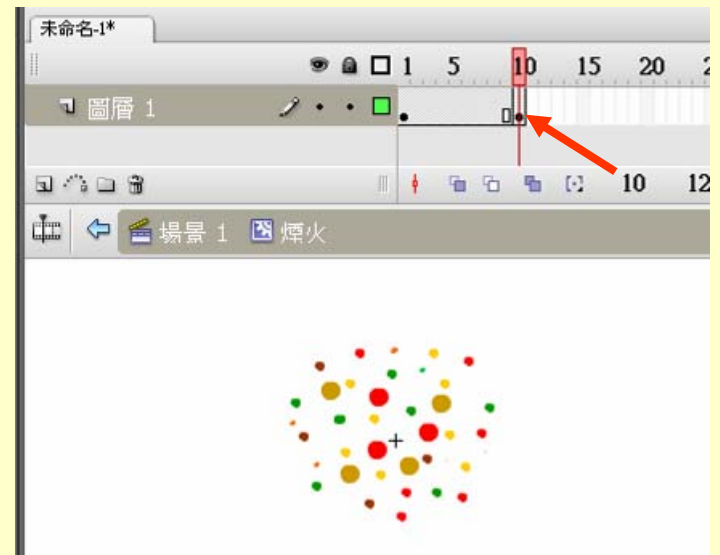
2



3

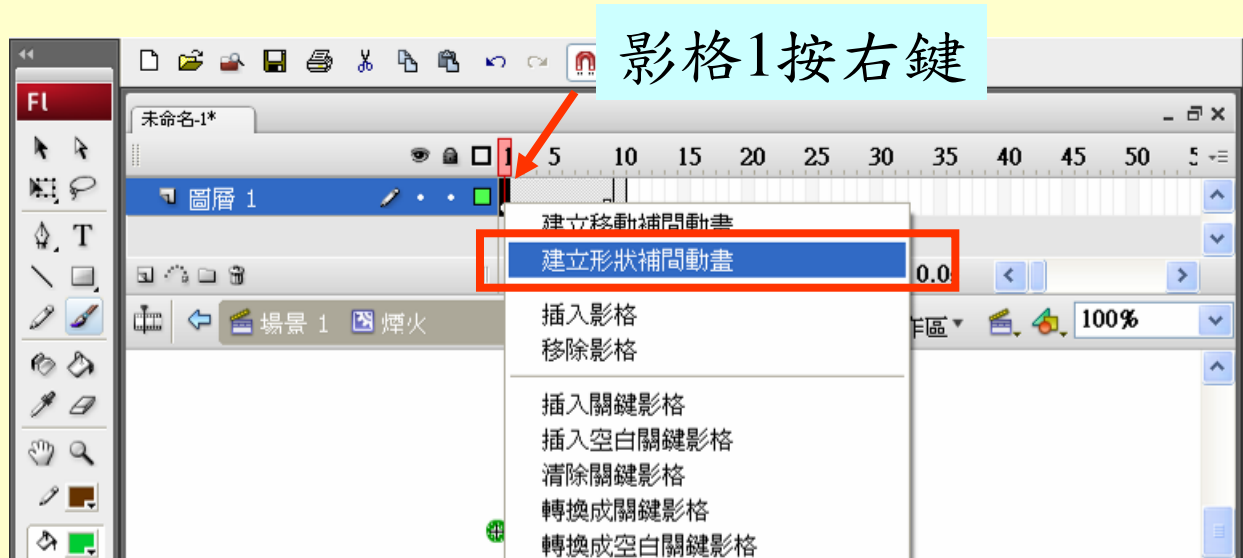


4







4-17 動畫 - 形狀補間動畫(2)

5. 建立形狀補間動畫



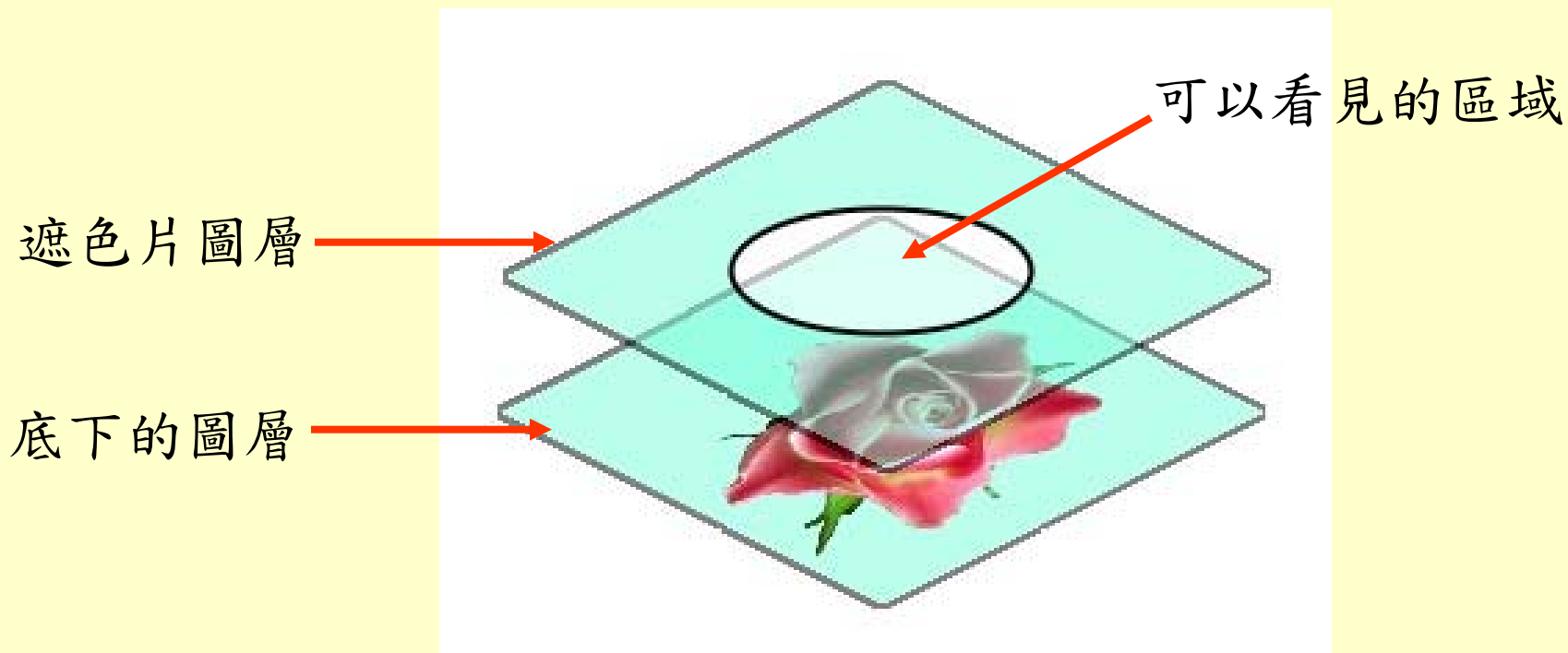
4-18 作業練習

-  檔案/匯入/開啟外部元件庫
-  飛鳥依導引線路徑飛行
-  做出煙火元件，拖曳到場景播放
-  四隻瓢蟲變成「歡迎光臨」四個字

提示：彩色煙火變淡，可調整混色器
Alpha值，顏色用背景色

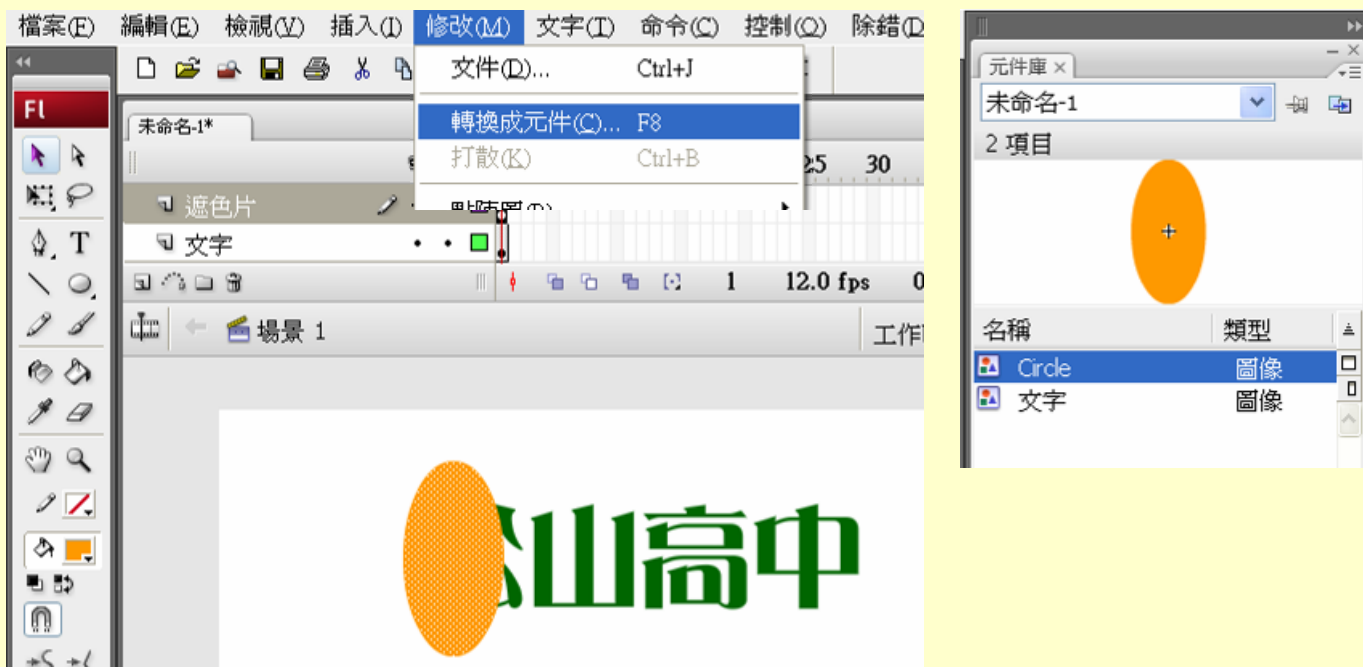
[看範例](#)

4-19 遮色片 – 原理

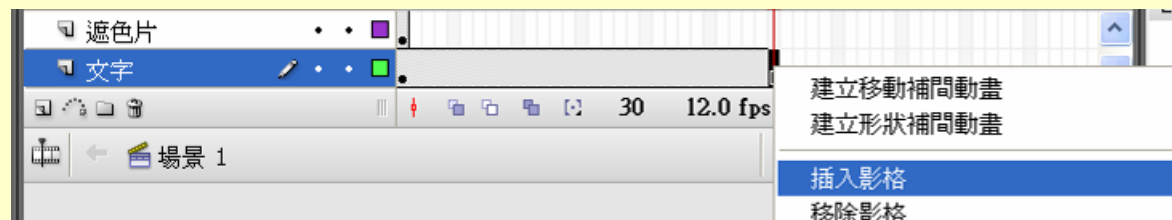


4-20 遮色片 – 探照燈效果(1)

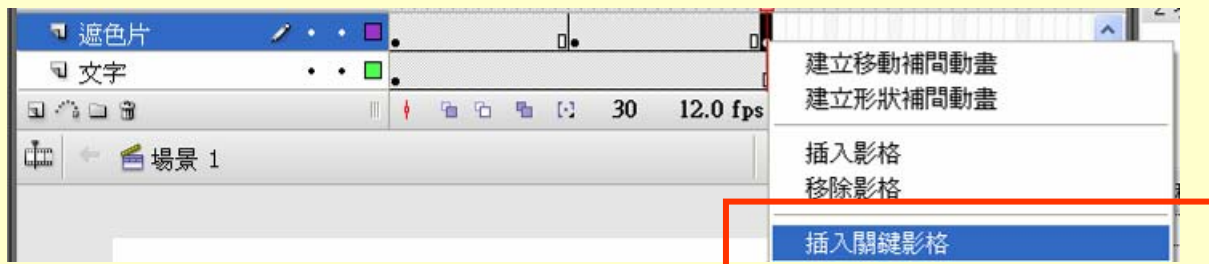
1. 製作元件及圖層



2. 文字圖層不動

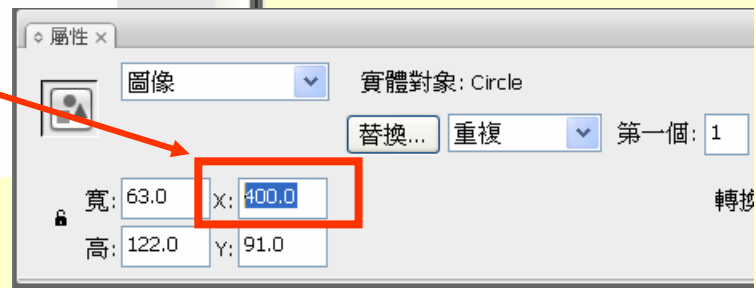
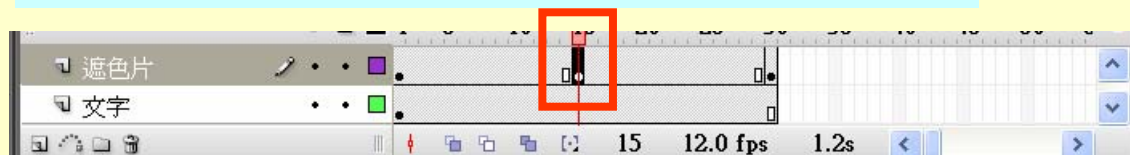


3. 遮色片圖層來回移動

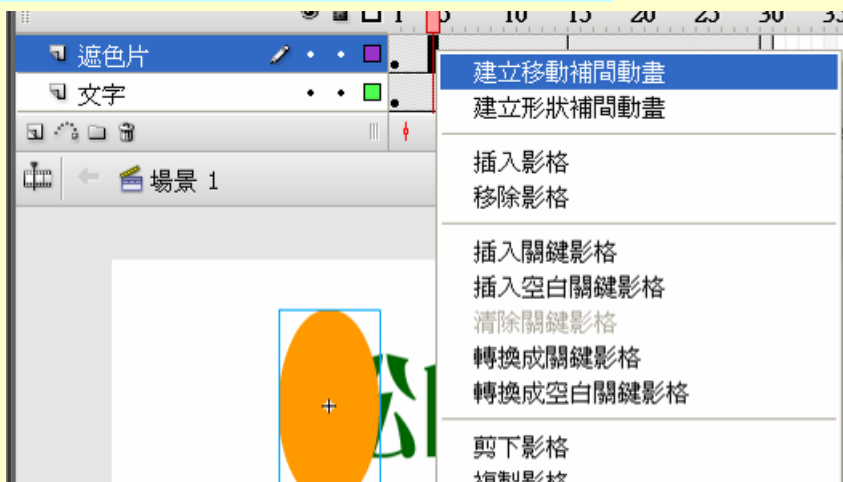


4-21 遮色片 - 探照燈效果(2)

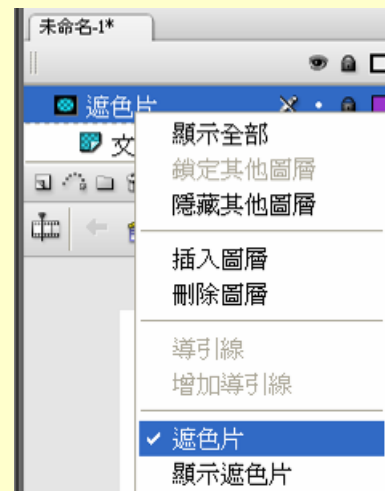
4. 改變中間關鍵影格元件的座標



5. 建立移動補間動畫

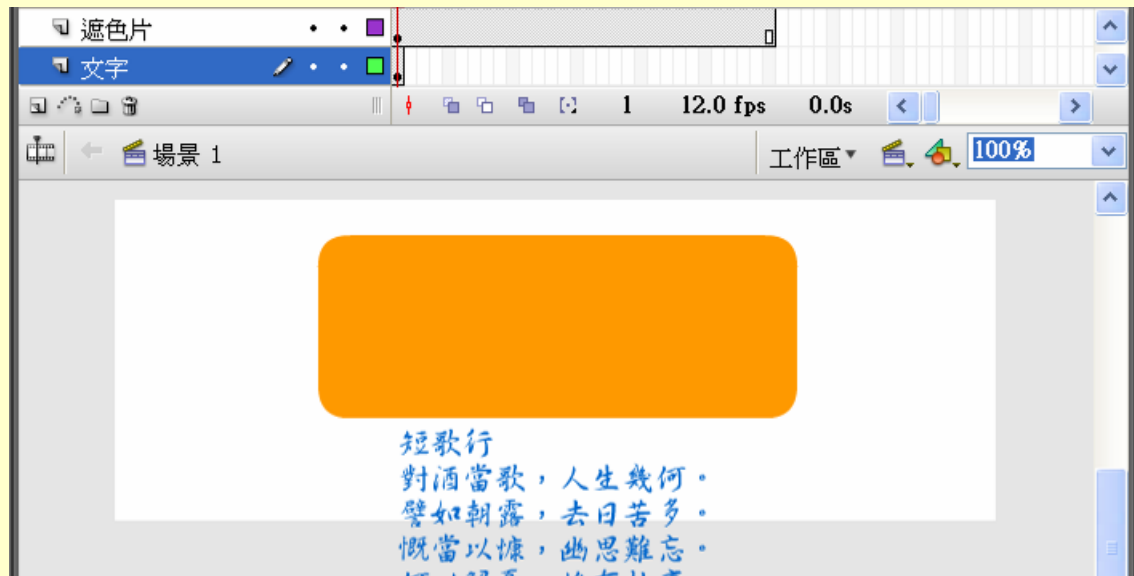


6. 啟動遮色片功能

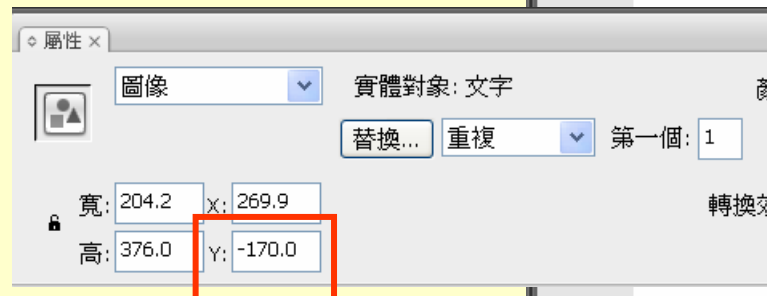
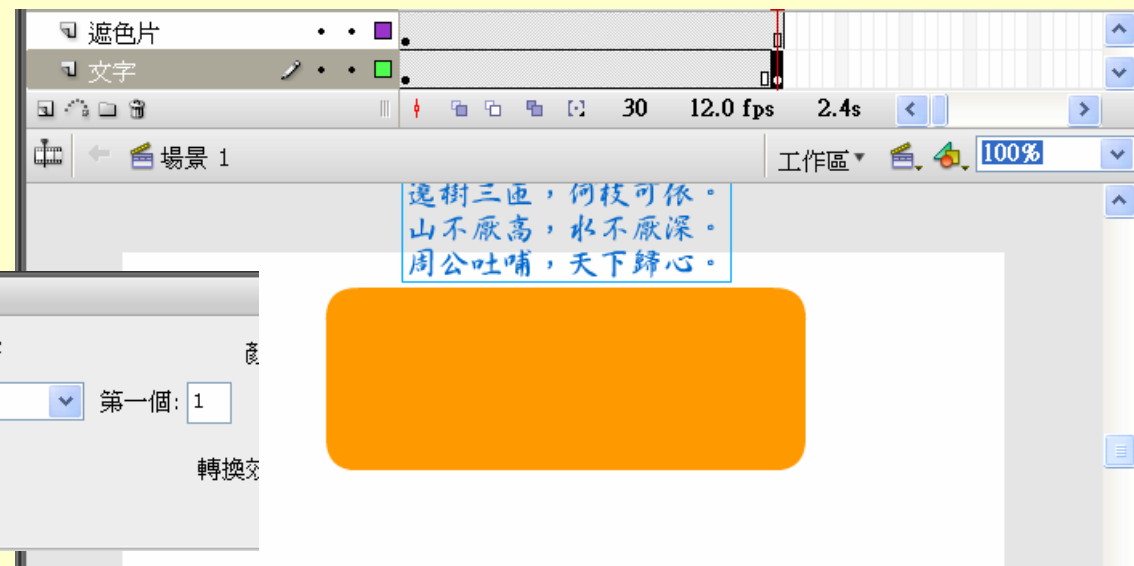


4-22 遮色片 – 捲動字幕效果(1)

1. 遮色片圖層不動

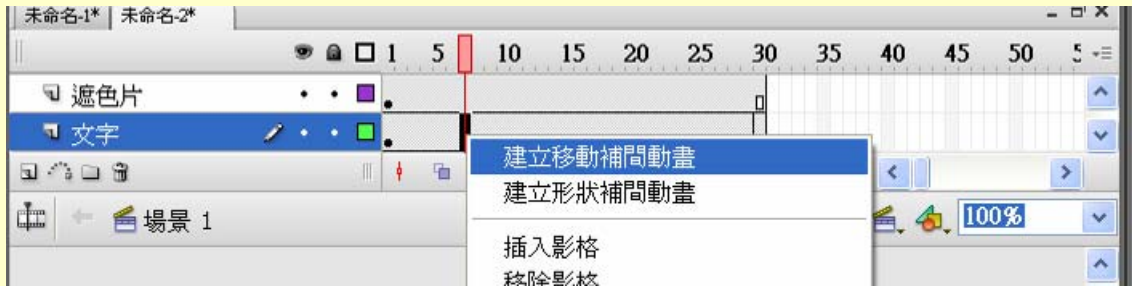


2. 文字圖層第30格 改變座標位置



4-23 遮色片 – 捲動字幕效果(2)

3. 文字圖層產生移動補間動畫



4. 啟動遮色片功能

